

「人を喜ばせるシステム」を作るためのプログラミング・電子工作入門

VBセミナー

対象：目的と内容に共感でき、高い意識を持って望むことのできる1年生。
なお、入学時点での特別な技術力・経験等は一切問わない

テック編

時間：毎週金曜 5 限 (16:15~17:45)

場所：西 11 号館 (イノベティブ研究棟) 2F ピクトラボ

目的 ものづくりの道具となるソフトウェア・ハードウェア開発技術入門

内容 この講義では「人を喜ばせるシステム」を作るための道具となるソフトウェア・ハードウェア開発技術（プログラミング・電子工作・プロトタイピング等）の基礎を短時間で集中して学ぶ。自らアイデアを考え、物を作り、発表・ディスカッションする要素を含む。

人数 20名程度

講師 情報メディアシステム学専攻 助教 佐藤俊樹（本学OB・J科卒）



1	4月10日(金)	説明会。目的と内容の説明。受講者数の調整等	
2	4月17日(金)	プログラミング入門1	プログラミング言語 C 入門、及びオブジェクト指向プログラミング、C++ 入門
3	4月24日(金)	プログラミング入門2	
4	5月1日(金)	プログラミング入門3	
5	5月8日(金)	プログラミング入門4	
6	5月15日(金)	プログラミング入門5	
7	5月22日(金)	マルチメディアプログラミング入門1	OpenGL4・シェーダ言語等と用いたインタラクティブな3DCGプログラミング、及びゲーム開発技術入門
8	5月29日(金)	マルチメディアプログラミング入門2	
9	6月5日(金)	マルチメディアプログラミング入門3	
10	6月12日(金)	マルチメディアプログラミング入門4	
11	6月19日(金)	電子工作入門1	マイコン・センサ等を用いた電子工作、及び3Dプリンタ・レーザーカッター等によるハードウェア試作開発入門
12	6月26日(金)	電子工作入門2	
13	7月3日(金)	電子工作入門3	
14	7月10日(金)	電子工作入門4	
15	7月17日(金)	オープンキャンパスでのプレゼンテーションのリハーサル	
	7月19日(日)	オープンキャンパスにおいて外来者に向けてこれまでの成果をプレゼンテーション	

■後期について

前期の受講生有志でグループを組成。学生主体で実システム開発型プロジェクトを立ち上げ、本学ピクトラボにて研究開発を行い、来年の国際学会展示部門採択を目指す。また希望者を募り、電通大発ベンチャー企業等でのより実践的な製品開発プロジェクトへの参加の機会も作る予定である。

主催：産学官連携センターベンチャー支援部門
問い合わせ先：042-443-5973

担当：特任教授 安部博文

このセミナーは単位にはなりません。