

インタラクティブメディア

住友電工グループ社会貢献寄附講座
「データアントレプレナー」育成講座の
1つとして助成を受けています

研究開発コース



【目的】人を楽しませる新しい技術を創造し、世界に提案できる若い人材を育成する。

【内容】ゲームプログラミング、インタラクション・バーチャルリアリティ技術を含むエンタテインメントコンピューティング関連最新技術を、ソフト・ハードの境なく、サークル活動を通しみんなで楽しく身につける。

【対象】技術に興味があり、技術の習得のために時間を惜しまない電通大生
現時点での知識・経験の有無は問わない。

【人数】最大20名程度

【日時】毎週金曜5限(16:15~17:45)
(土曜日3~4限にもサークルとしての活動時間を設ける。)

【場所】西11号館(イノベティブ研究棟)2階
電気通信大学高度ICT試作実験公開工房ピクトラボ「リビングルーム」

【講師】佐藤俊樹(さとう・としき) H22年本学博士課程修了。本学元教員(現東工大助教)

女子歓迎!



【スケジュール】

〈前期〉

4月8日(金):初回説明会。趣旨、具体的な進め方について詳しく説明

4月15日(金)~4月後半:プログラミング入門講座

4月後半~7月中旬:ゲームプログラミング・入力デバイス制作演習、および発表会

8月下旬~9月:チームを作り、インタラクティブシステム制作プロジェクトをスタート

〈後期〉(10月~)

翌年初頭の国際会議展示部門への採択を目標とした研究開発プロジェクトへの発展

◆本コースの詳細情報はこちら▶<http://imedia-giken.com/course/>

※インタラクティブメディア研究開発コースは単位にはなりません。

説明会

4月8日(金)5限、西11号館2階
ピクトラボ「リビングルーム」にて